



Instrukcja obsługi pilota mob.iq [RHCT].

MOBILUS MOTOR Spółka z o.o.
ul. Miętowa 37, 61-680 Poznań, PL
tel. +48 61 825 81 11, fax +48 61 825 80 52
VAT NO. PL9721078008

www.mob-iq.eu

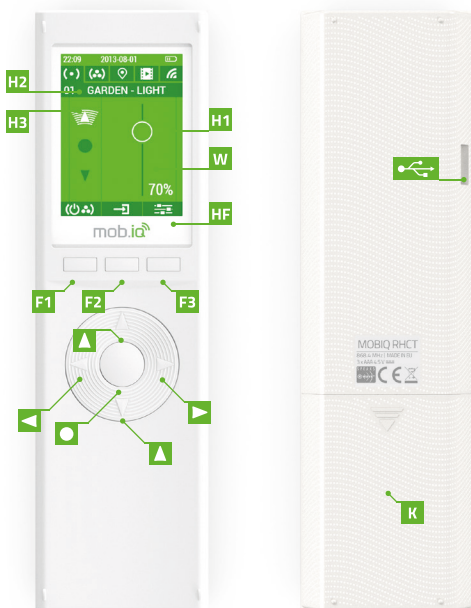
1. INFORMACJE OGÓLNE

Pilot **mob.iq [RHCT]** jest wielokanałowym kontrolerem, przeznaczonym do zdalnego sterowania akcesoriami kompatybilnymi ze standardem Z-Wave. Kontroler umożliwia sterowanie do 231 urządzeń oraz stworzenie i sterowanie 24 grupami urządzeń o tej samej lub podobnej funkcjonalności. W jednej grupie może się znajdować maksymalnie do 24 urządzeń. Kolorowy wyświetlacz LCD oraz intuicyjny interfejs pozwala na nadawanie nazw urządzeniom, grupom, miejscom, tworzenia scen oraz na łatwe zarządzanie funkcjami i siecią Z-Wave. Pilot może pełnić rolę kontrolera:

- **PRIMARY** kontroler nadrzędny, może dodawać i usuwać urządzenia z sieci Z-Wave
- **SECONDARY** kontroler podrzędny, nie może dodawać i usuwać urządzeń z sieci Z-Wave

W jednej sieci Z-Wave może być tylko jeden kontroler **PRIMARY**. Każdy następny kontroler jest dodany do sieci automatycznie jako **SECONDARY**.

2. OPIS ELEMENTÓW PILOTA



- H1** Nagłówek 1 - aktualna data, czas oraz poziom naładowania baterii.
- H2** Nagłówek 2 - informacje o trybie pracy, miejsce w strukturze menu.
- H3** Nagłówek 2 - dodatkowe informacje, miejsce w strukturze menu.
- W** Obszar pracy - różne informacje związane z bieżącym trybem pracy lub ustawień.
- HF** Obszar klawiszy funkcyjnych - ikony odpowiadające funkcjom przypisanym klawiszom funkcyjnym **F1, F2, F3**.
- F1** Klawisz funkcyjny 1 - funkcja zależna od pozycji w strukturze menu.
- F2** Klawisz funkcyjny 2 - funkcja zależna od pozycji w strukturze menu.
- F3** Klawisz funkcyjny 3 - funkcja zależna od pozycji w strukturze menu.
- ◀ Klawisz strzałka lewo (nawigacja po ekranie, zmiana wartości).
- ▶ Klawisz strzałka prawo (nawigacja po ekranie, zmiana wartości).
- ▲ Klawisz strzałka góra (nawigacja po ekranie, podnoszenie rolet).
- ▼ Klawisz strzałka dół (nawigacja po ekranie, opuszczanie rolet).
- Klawisz środkowy (nawigacja, zmiana wartości, aktywacja).
- K** Klapka zabezpieczająca gniazda baterii **AAA**.
- micro USB Gniazdo micro USB.

3. OPIS IKON MENU

- | | | | |
|------------|--|--------|--------------------------------------|
| (••) | urządzenia w sieci Z-Wave; | ↵ | wejście / enter; |
| (•••) | grupy w sieci Z-Wave ; | OK | zatwierdzenie; |
| (••••) | miejsca w sieci Z-Wave; | ↶ | odświeżanie danych; |
| (•••••) | sceny w sieci Z-Wave; | ⌚ | ustawienie funkcji czasowych; |
| (••••••) | urządzenia nie przeznaczone do kontrolo- | ✖ | usuwanie wprowadzonego znaku; |
| | wania (kontrolery, urządzenia baterijne); | ↶ | powrót do poprzedniego ekranu; |
| (•••••••) | funkcje konfiguracyjne ZWave: Include, Exc- | ON/OFF | grupy utworzone w pilocie; |
| | lude, Learn Mode, Listening Mode, Copy Remote, | 💾 | zapisanie ustawień; |
| | Network Reset, Remote Reset, Shift Primary; | ⚙️ | wejście w tryb ustawień; |
| (••••••••) | zmiana ustawień pilota: języka menu, daty, | 📶 | wejście w tryb opcji zaawansowanych; |
| | czasu, poziomu podświetlenia ekranu, czasu | RESET | przywrócenie ustawień, zerowanie; |
| | wygaszania ekranu, trybu automatycznego; | ↔️ | przejdźcie między ustawieniami; |

4. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

W opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- pilot **mob.iq [RHCT]**,
- 3 baterie AAA w pilocie zabezpieczone przed rozładowaniem plombą,
- instrukcja obsługi,
- uchwyt ścienny z magnesem oraz kołki mocujące (2 szt.).

5. PARAMETRY TECHNICZNE

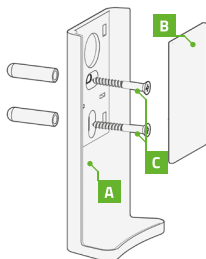
- Protokół radiowy: Z-Wave
- Częstotliwość: EU 868,42 [MHz]
- Napięcie zasilania 4,5 V DC .
- Źródło zasilania: baterie 3 x AAA LR03 lub akumulatory 3 x AAA z możliwością doładowywania z USB komputera lub ładowarkę sieciową.
- Temperatura pracy [°C]: 0-40°C.
- Wyświetlacz: kolorowy ekran LCD o rozdzielczości 240 x 320 px.
- Zasięg w budynku: do 20[m]. Zasięg sygnału radiowego zależy od typu budownictwa, zastosowanych materiałów i rozmieszczenia jednostek. Przenikanie sygnału radiowego w różnych warunkach przedstawia się następująco: mur z cegły 60-90%, żelbeton 20-60%, konstrukcje drewniane z płytami gipsowo-kartonowymi 80-95%, szyba 80-90%, metalowe ścianki 010%
- Waga pilota z bateriami [g] - 128 g.
- Wymiary pilota (bez uchwytu): 52 x 20 x 180 mm.

6. MONTAŻ UCHWYTU

Elementy uchwytu ściennego:

- transparentny uchwyt - **A**,
- zaślepka śrub montażowych - **B**,
- kołki ze śrubami - **C**.

1. Ustalić miejsce na ścianie, w którym zostanie umieszczony uchwyt (łatwy dostęp, brak przebiegających przewodów zasilających, rur, zbrojenia ścian, itp.).
2. Wyznaczyć punkty na ścianie tak, aby uchwyt po zamontowaniu przylegał do ściany i był zamontowany prostopadłe do podłoża.
3. Nawiercić otwory i umieścić kołki montażowe (odległość pomiędzy środkiem otworów **20 mm**, średnica **4 mm**).
4. Przyłożyć uchwyt i dokręcić do ściany.
5. Założyć płytkę maskującą.



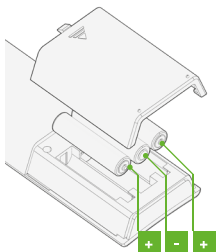
7. ZASILANIE

Urządzenie jest zasilane trzema bateriami **AAA** lub trzema akumulatorami **AAA**. Urządzenie automatycznie wygasza wyświetlacz LCD w celu oszczędzania energii. Poziom rozładowania baterii sygnalizuje ikona na górze ekranu.

 - Wysoki poziom naładowania baterii.

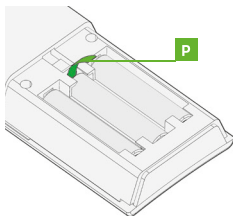
 - Niski poziom naładowania baterii. Należy wymienić baterie na nowe lub w przypadku zasilania akumulatorami podłączyć pilot do gniazda USB (ładowarka, komputer, itp.) w celu naładowania stosując przewód ze złączem microUSB (nie załączony w opakowaniu).

Podczas doładowywania akumulatorów ikona baterii zmienia cyklicznie kolor [zielony, szary]. Pilot posiada wbudowane zabezpieczenie i uniemożliwia ładowanie zwykłych baterii.



8. PIERWSZE URUCHOMIENIE

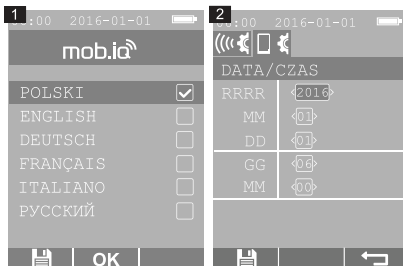
1. Otworzyć kłapkę baterii.
2. Usunąć plombę **P**, która zabezpiecza baterie przed rozładowaniem (zaznaczona kolorem zielonym).
3. Włączy się wyświetlacz LCD pilota.
4. Uruchomi się **KREATOR USTAWIEŃ** - należy skonfigurować kolejne parametry potrzebne do prawidłowej pracy pilota.



9. PIERWSZE URUCHOMIENIE - SZYBKI START.

Uruchomienie pilota **mob.iq [RHCT]** po raz pierwszy lub wykonanie operacji **RESET USTAWIENI** spowoduje wywołanie trybu **KREATOR USTAWIENI**. Należy skonfigurować parametry pracy: **JĘZYK, DATA/CZAS**.

- Wybierz język menu. Przyciskami ▲ / ▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Zatwierdź przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK, a następnie zapisz ustawienia przyciskiem F1.
- Ustawienie daty / czasu. Przyciskami ▲ / ▼ poruszaj się pomiędzy wierszami, zmieniaj wartość przyciskami ◀ / ▶ i zapisz ustawienia przyciskiem F1.



- Przyciskami ▲ / ▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie **DODAJ URZĄDZENIE**. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.

- W czasie 60s wprowadź w TRYB PROGRAMOWANIA* urządzenia, które chcesz dodać do sieci Z-Wave.

* w przypadku produktów **mob.iq** wprowadzanie urządzenia w TRYB PROGRAMOWANIA odbywa się za pomocą PRZYCISKU PROGRAMOWANIA P. Informacji na temat wprowadzania w TRYB PROGRAMOWANIA urządzeń innych producentów szukaj w instrukcji użytkowania danego produktu.



- a) Prawidłowo wykonana procedura URZĄDZENIE ID:002 DODANE DO SIECI.

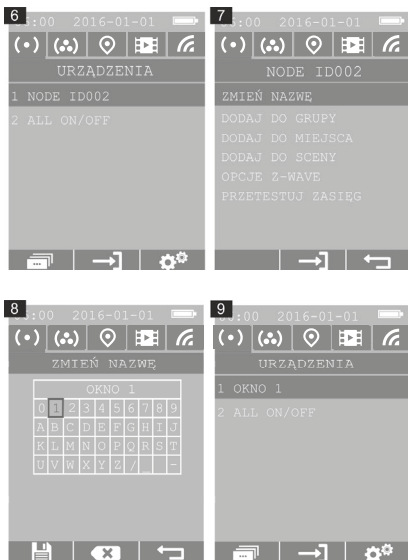
b) Błąd OPERACJA NIE POWIODŁA SIĘ. Urządzenie musi być w trybie fabrycznym, tzn. nie może być przypisane do żadnej sieci Z-Wave. Jeśli urządzenie należy do innej sieci Z-Wave, należy przywrócić je do ustawień fabrycznych za pomocą funkcji Exclude.

Wyjdź z trybu Ustawień Z-Wave przyciskiem F3.



- Nadaj nazwę urządzeniu, które dodałeś do sieci Z-Wave. Przyciskami ▲ / ▼ poruszaj się po urządzeniach z listy, znajdź odpowiednie urządzenie np.ID002, któremu chcesz nadać nazwę.
- Przyciskiem funkcyjnym F1 wejdź w tryb ustawień urządzenia. Poruszając się po poleceniach przyciskami ▲ / ▼ znajdź polecenie **ZMIEN NAZWĘ**, zatwierdź przyciskiem F2 lub OK.
- Wprowadź swoją nazwę urządzenia, (np. OKNO 1) poruszając się po polach znaków przyciskami ▲ / ▼, ◀ / ▶. Zatwierdź znak przyciskiem OK. Usuń znak przyciskiem F2. Zapisz utworzoną nazwę przyciskiem F1.
- Przyciskami ▲ / ▼ znajdź zapisane urządzenie (np. OKNO 1).

C.D. 9. PIERWSZE URUCHOMIENIE - SZYBKI START



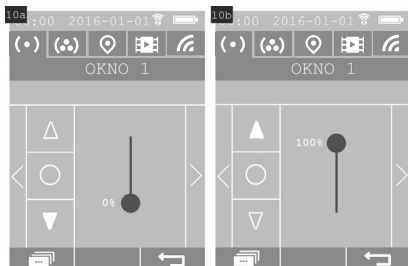
Przyciskiem **OK** wejdź w tryb sterowania urządzeniem.

10a. Otwórz urządzenie (OKNO1) przyciskiem **▲**.

10b. Zamknij urządzenie (OKNO1) przyciskiem **▼**.

Zatrzymaj urządzenie (OKNO1) w żądanej pozycji przyciskiem **OK**.

Jeśli chcesz wyjść z trybu sterowania wciśnij przycisk **F3**.



10. DODAJ URZĄDZENIE - FUNKCJA INCLUDE

W każdej chwili istnieje możliwość dodania następnego urządzenia do sieci Z-Wave. Do tego celu służy funkcja **INCLUDE**. Dodanie urządzenia do sieci Z-Wave powoduje, że zostaje mu nadany indywidualny numer NodeID w sieci Z-Wave.

1. Wejdź w tryb Ustawienia Z-Wave wciskając na 3s przycisk funkcyjny **F3**.

2. Przyciskami **▲** / **▼** poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie **DODAJ URZĄDZENIE**. Przyciskiem funkcyjnym **F2** lub **OK** zatwierdź polecenie.



C.D. 10. DODAJ URZĄDZENIE - FUNKCJA INCLUDE

3. W czasie 60s wprowadź w TRYB PROGRAMOWANIA* urządzenie, które chcesz dodać do sieci Z-Wave.



4a. Prawdłowo wykonana procedura URZĄDZENIE ID:002 DODANE DO SIECI.

4b. Błąd OPERACJA NIE POWIODŁA SIĘ. Urządzenie musi być w trybie fabrycznym, tzn. nie może być przypisane do żadnej sieci Z-Wave. Jeśli urządzenie należy do innej sieci Z-Wave, należy przywrócić je do ustawień fabrycznych za pomocą funkcji Exclude.

Jeśli chcesz wyjść z trybu Ustawień Z-Wave naciśnij przycisk F3.



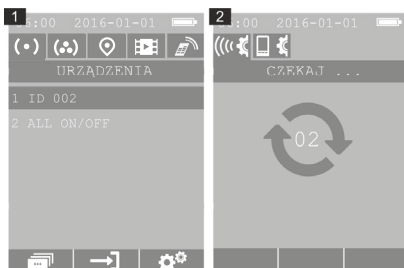
Przyciskami ◀/▶ przejdź do zakładki URZĄDZENIA. Po prawidłowo wykonanej procedurze urządzenie widoczne pod nazwą ID:002.

11. USUŃ URZĄDZENIE - FUNKCJA EXCLUDE

Usuwanie urządzenia z sieci Z-Wave powoduje, że urządzenie zostaje zresetowane i zostaje mu nadany numer NodeID: 000 oraz losowo numer HomeID sieci.

1. Przyciskami ◀/▶ przejdź do zakładki Urządzenia. Przyciskami ▲/▼ znajdź urządzenie, które chcesz usunąć z sieci Z-Wave, np. ID:002.

2. Wejdź w tryb Ustawienia Z-Wave wciskając na 3s przycisk funkcyjny F3.



3. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie USUŃ URZĄDZENIE. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.

4. W czasie 60s wprowadź w tryb programowania* urządzenie, które chcesz usunąć z sieci Z-Wave.



C.D. 11. USUŃ URZĄDZENIE - FUNKCJA EXCLUDE

5a. Prawidłowo wywołana procedura URZĄDZENIE ID: 002 USUNIĘTE Z SIECI.

5b. Błąd OPERACJA NIE POWIODŁA SIĘ.

Jeśli chcesz wyjść z trybu Ustawień Z-Wave naciśnij przycisk **F3**



** w przypadku produktów **mob.iq** wprowadzanie urządzenia w tryb programowania odbywa się za pomocą przycisku programowania **P**. Informacji na temat wprowadzania w tryb programowania urządzeń innych producentów szukaj w instrukcji użytkownika danego produktu.*

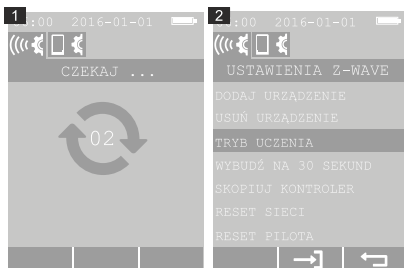
12. TRYB UCZENIA - FUNKCJA LEARN MODE

Procedura pozwala dodać kontroler do istniejącej sieci Z-Wave. LEARN MODE stosowana w przypadku konieczności sterowania urządzeniem z wielu kontrolerów / różnych miejsc w budynku. Kontroler zostaje dodany do sieci Z-Wave jako SECONDARY. Polecenie można, a właściwie należy wykonać koniecznie ponownie po każdej zmianie w sieci Z-Wave np. dodanie kolejnego urządzenia, usunięcie uszkodzonego urządzenia. Procedura pozwala przesłać do kontrolera SECONDARY informacje o wszystkich urządzeniach należących do sieci Z-Wave oraz połączeń między nimi. Nie powoduje jednak skopiowania asocjacji (scen, grup) zdefiniowanych w kontrolerze PRIMARY.

1. Wejść w tryb Ustawienia Z-Wave wciskając na 3s przycisk funkcyjny **F3**.

2. Przyciskami **▲** / **▼** poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie TRYB UCZENIA.

Przyciskiem funkcyjnym **F2** lub **OK** zatwierdź polecenie.



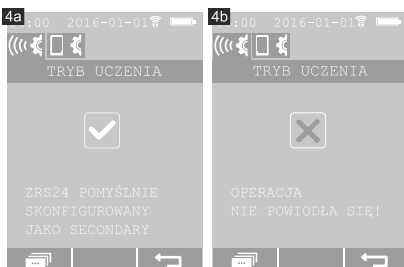
3. Tryb aktywny przez 60s. Na kontrolerze PRIMARY, uruchom funkcję INCLUDE.

4a. Prawidłowo wykonana procedura - **mob.iq** [RHCT] POMYŚLNIE DODANY JAKO SECONDARY.

4b. Błędne wykonanie procedury OPERACJA NIE POWIODŁA SIĘ!

Jeśli chcesz wyjść z trybu Ustawień Z-Wave naciśnij przycisk **F3**.

Po dodaniu kontrolera do istniejącej sieci Z-Wave wszystkie urządzenia pojawiają się w odpowiednich zakładkach, z poziomu których jest możliwe kontrolowanie i edycja.



13. WYBUDŹ NA 30 SEKUND-FUNKCJA LISTENING MODE

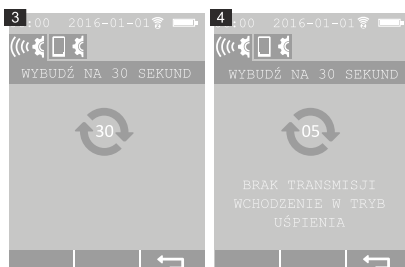
Pozwala na wprowadzenie kontrolera PRIMARY lub SECONDARY w stan tzw. nasłuchiwania. Pilot wprowadzony w stan nasłuchiwania pozwala na zdalną konfigurację z poziomu innego kontrolera, np. Gateway Z-Wave.

1. Wejdź w tryb Ustawienia Z-Wave wciskając na 3s przycisk funkcyjny F3.
2. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie WYBUDŹ NA 30 SEKUND. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.



3. Tryb aktywny przez 30s. Na kontrolerze posiadającym możliwość konfiguracji, (np. definiowanie asocjacji, pobieranie danych o urządzeniach w celu poprawnej identyfikacji itd.) uruchom odpowiednią procedurę.

4. Kontroler pozostaje w trybie tak długo jak wymaga tego urządzenie konfigurujące. 30s po zakończeniu transmisji przez urządzenie konfigurujące kontroler wychodzi z procedury automatycznie informując BRAK TRANSMISJI WCHODZENIE W TRYB UŚPIENIA.



14. SKOPIUJ KONTROLER - FUNKCJA COPY REMOTE

Procedura COPY REMOTE (rozszerzona procedura INCLUDE) pozwala na dodanie do sieci Z-Wave kolejnego kontrolera dodatkowo kopiując informacje o istniejących grupach i scenach w kontrolerze Primary. Procedura ma sens dla takich samych kontrolerów.

1. Wejdź w tryb Ustawienia Z-Wave wciskając na 3s przycisk funkcyjny F3. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie SKOPIUJ KONTROLER. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.
2. Tryb aktywny przez 60s. Na kontrolerze SECONDARY lub kontrolerze, który chcesz dodać do sieci jako SECONDARY uruchom funkcję LEARN MODE.



- 3a. Prawdłowo wywołana procedura URZĄDZENIE ID:003 DODANE DO SIECI.
- 3b. Błędne wywołanie procedury OPERACJA NIE POWIODŁA SIĘ!

C.D. 14. SKOPIUJ KONTROLER - FUNKCJA COPY REMOTE



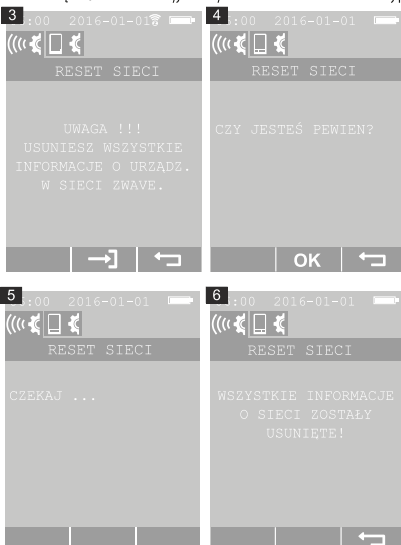
15. RESET SIECI FUNKCJA NETWORK RESET

Procedura usuwa wszystkie informacje o urządzeniach oraz sieci Z-Wave z pamięci kontrolera, przywraca go do ustawień fabrycznych oraz zmienia losowo numer Home ID. Oznacza to, że po wykonaniu tej procedury nie ma możliwości sterowania urządzeniami sieci Z-Wave, której częścią był kontroler. W przypadku kontrolera SECONDARY przywrócenie go do stanu fabrycznego nie wprowadza większych komplikacji w działaniu sieci Z-Wave aczkolwiek wskazane jest wcześniejsze usunięcie go z sieci Z-Wave za pomocą kontrolera Primary. Wykonanie procedury dla kontrolera PRIMARY powoduje, że jakiegokolwiek zmiany w sieci Z-Wave (dodanie nowego urządzenia, usunięcie uszkodzonego) nie będą możliwe. Ponowna konfiguracja sieci Z-Wave będzie możliwa dopiero po przywróceniu wszystkich urządzeń do ustawień fabrycznych (konieczny fizyczny kontakt z urządzeniem !!!)

1. Wejdź w tryb Ustawienia Z-Wave wciskając na 3s przycisk funkcyjny F3.
2. Przyciskami ▲ / ▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie RESET SIECI. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie. Przyciskiem F2 lub OK zatwierdź potrzebę zresetowania sieci Z-Wave.



3. Kontroler prosi o ponowne potwierdzenie zamiaru zresetowania sieci Z-Wave.
4. Kontroler pyta czy jesteś pewien zamiaru zresetowania sieci Z-Wave.
5. Trwa resetowanie. Czekaj ...
6. Procedura wykonana prawidłowo: WSZYSTKIE INFORMACJE O GRUPACH, MIEJSCACH, SCENACH ZOSTAŁY USUNIĘTE. Jeśli chcesz wyjść z trybu Ustawień Z-Wave naciśnij przycisk F3.



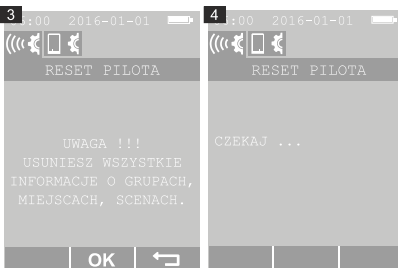
16. RESET PILOTA - FUNKCJA REMOTE RESET

Pozwala usunąć wszystkie informacje o utworzonych w pilocie grupach, miejscach, scenach.

1. Wejdź w tryb Ustawienia Z-Wave wciskając na 3s przycisk funkcyjny F3.
2. Przyciskami ▲ / ▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie RESET PILOTA. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie. Przyciskiem F2 lub OK zatwierdź potrzebę zresetowania pilota.



3. Kontroler prosi o ponowne potwierdzenie zresetowania pilota.
4. Trwa resetowanie. Czekaj...



5. Prawidłowo wykonana procedura: WSZYSTKIE INFORMACJE O GRUPACH, MIEJSCACH, SCENACH ZOSTAŁY USUNIĘTE.



17. PRZEKAŹ PRIMARY - FUNKCJA SHIFT PRIMARY

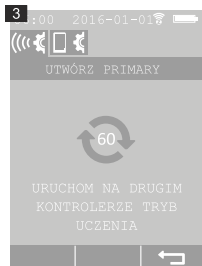
Pozwala przekazać funkcję kontrolera PRIMARY do innego kontrolera pełniącego funkcję SECONDARY np. w celu wymiany lub aktualizacji.

1. Wejdź w tryb Ustawienia Z-Wave wciskając na 3s przycisk funkcyjny F3.
2. Przyciskami ▲ / ▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie UTWÓRZ PRIMARY. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie. Tryb aktywny przez 60s. Na kontrolerze, który ma zmienić status z Secondary na Primary uruchom funkcję Learn Mode.



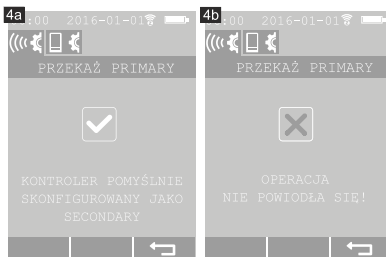
C.D. 17. PRZEKAŻ PRIMARY - FUNKCJA SHIFT PRIMARY

3. Tryb aktywny przez 60s. Na kontrolerze SECONDARY lub kontrolerze, który chcesz dodać do sieci jako SECONDARY uruchom funkcję LEARN MODE.



4a. Prawidłowo wykonana procedura - pilot **mob.iq [RHCT]** POMYŚLNIE SKONFIGUROWANY JAKO SECONDARY.

4b. Błędne wywołanie procedury OPERACJA NIE POWIODŁA SIĘ!

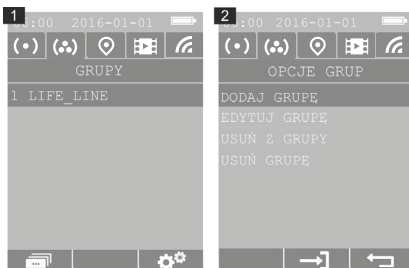


18. ZARZĄDZANIE ZAKŁADKĄ GRUPY

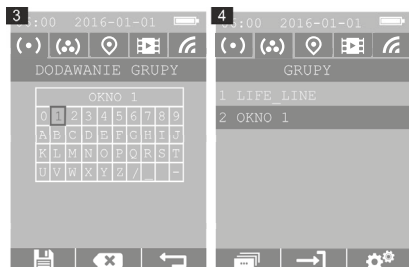
Dodanie urządzeń do grupy pozwala na sterowanie nimi jednocześnie, w jednej zdefiniowanej grupie. W pilocie **mob.iq [RHCT]** można utworzyć maks. 24 grupy. Do grupy można przypisać maksymalnie 24 urządzenia.

UTWÓRZ NOWĄ GRUPĘ URZĄDZEŃ.

1. Przyciskami ▲/▼ przejdź do zakładki GRUPY.
2. Przyciskiem F1 wejdź w OPCJE GRUP. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie DODAJ GRUPĘ. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.



3. Poruszając się po polach znaków przyciskami ▲/▼, ◀/▶ wprowadź swoją nazwę grup urządzeń, np. GRUPA1. Zatwierdź znak przyciskiem OK. Usuń znak przyciskiem F2.
4. Utworzona grupa jest widoczna w zakładce GRUPY.

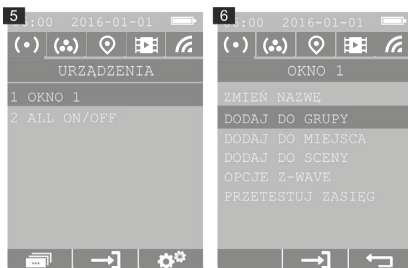


C.D 18. ZARZĄDZANIE ZAKŁADKĄ GRUPY

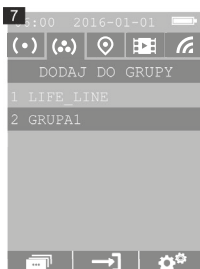
DODAJ URZĄDZENIE DO GRUPY.

5. Przyciskami ▲/▼ przejdź do zakładki URZĄDZENIA. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź urządzenie, które chcesz dodać do grupy, np. OKNO 1.

6. Przyciskiem funkcyjny F1 wejdź w ustawienia urządzenia OKNO 1. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie DODAJ DO GRUPY. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.

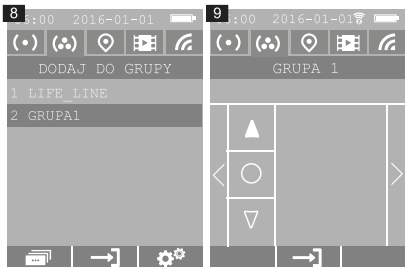


7. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź odpowiednią grupę, np. GRUPA1. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.



8. Przyciskami ◀/▶ przejdź do zakładki GRUPY. Przyciskami ▲/▼ znajdź grupę urządzeń, którą chcesz sterować, np. GRUPA1. Przyciskiem F2 lub OK wybierz grupę.

9. Przyciskami ▲/OK/▼ steruj jednocześnie urządzeniami przypisanymi do tej grupy.



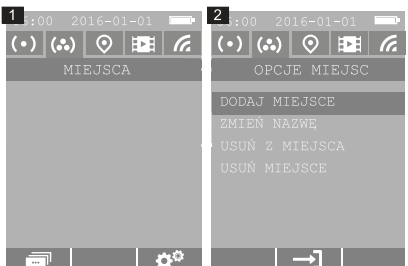
19. ZARZĄDZANIE ZAKŁADKĄ MIEJSCA

Dodanie urządzenia do miejsca pozwala na dodanie go do listy urządzeń przypisanych do danego miejsca w budynku, np. SALON. Do miejsca można dodać maks. 24 urządzenia.

UTWÓRZ NOWE MIEJSCE.

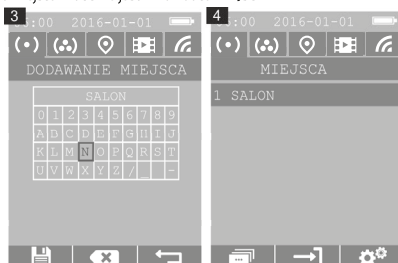
1. Przyciskami ◀/▶ przejdź do zakładki MIEJSCE.

2. Następnie przyciskiem F1 wejdź w OPCJE MIEJSC. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie DODAJ MIEJSCE. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.



C.D. 19. ZARZĄDZANIE ZAKŁADKĄ MIEJSCA

3. Poruszając się po polach znaków przyciskami ▲/▼, ◀/▶ wprowadź swoją nazwę miejsca, np. „SALON”. Zatwierdź znak przyciskiem OK. Usuń znak przyciskiem F2.
4. Utworzone miejsce widoczne jest w zakładce MIEJSCA.



DODAJ URZĄDZENIE DO MIEJSCA.

5. Przyciskami ◀/▶ przejdź do zakładki URZĄDZENIA. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź urządzenie, które chcesz dodać do miejsca, np. OKNO 1.
6. Przyciskiem funkcyjny F1 wejdź w ustawienia urządzenia, np. OKNO 1. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie DODAJ DO MIEJSCA. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.



7. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź odpowiednie miejsce, np. SALON. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.
8. Urządzenie zostało dodane do zakładki MIEJSCA.



20. TWORZENIE SCENY

Utworzenie sceny pozwala na ręczne lub automatyczne sterowanie wieloma urządzeniami o różnej funkcjonalności, np. (rolety, siłowniki, światło, etc.) i wystawianie każdego z nich do indywidualnego stanu, np. scena o nazwie POŁUDNIE powoduje otwarcie urządzenia o nazwie OKNO 1 o godzinie 12:00 od poniedziałku do piątku.

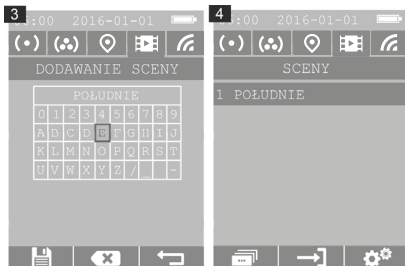
UTWÓRZ NOWĄ SCENĘ.

1. Przyciskami ◀/▶ przejdź do zakładki SCENY.
2. Następnie przyciskiem F1 wejdź w OPCJE SCEN. Przyciskami ▲/▼ poruszaj się pomiędzy poleceniami. Znajdź polecenie DODAJ SCENĘ. Przyciskiem funkcyjnym F2 lub OK zatwierdź polecenie.



3. Poruszając się po polach znaków przyciskami ▲/▼, ◀/▶ wprowadź swoją nazwę sceny, np. POŁUDNIE. Zatwierdź znak przyciskiem OK. Usuń znak przyciskiem F2. Zapisz ustawienia przyciskiem F1.

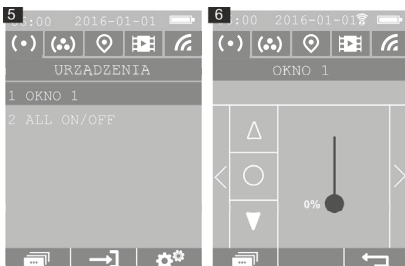
4. Utworzona scena POŁUDNIE zostaje zapisana w zakładce SCENY.



DODAJ URZĄDZENIE DO SCENY.

5. Przyciskami ◀/▶ przejdź do zakładki URZĄDZENIA. Poruszając się po wierszach przyciskami ▲/▼ znajdź dane urządzenie, które chcesz dodać do sceny, np. OKNO 1. Przyciskiem F2 lub OK wybierz urządzenie.

6. Przyciskami ◀/OK/▶ ustaw urządzenie w takiej pozycji, w której ma się znaleźć po zakończeniu trwania danej sceny, np. 20%.



7. Przyciskiem funkcyjnym F1 wejdź w urządzenie, które chcesz dodać do sceny, np. OKNO 1.

8. Poruszając się po wierszach przyciskami ▲/▼ znajdź polecenie DODAJ DO SCENY. Zatwierdź przyciskiem F2 lub OK.



Kontroler musi potwierdzić ustawioną pozycję wysuwu łańcucha siłownika w urządzeniu OKNO 1, np. 20%. Po aktywacji sceny kontroler wysyła sygnał tak, aby osiągnął pozycję 20%. Sprawdź, czy pozycja urządzenia jest poprawna. Możliwe przyczyny braku wartości: brak zasięgu, urządzenie nie wspiera pozycji pośredniej. W przypadku niepowodzenia użyj polecenie ODŚWIEŻ SCENĘ w celu zweryfikowania pozycji / stanu urządzenia.

9. Poruszając się po poleceniach przyciskami ▲/▼ znajdź wybraną scenę, np. POŁUDNIE.

10. Zatwierdź przyciskiem F2. Urządzenie OKNO 1 jest przypisane do sceny POŁUDNIE. Wyjdź przyciskiem F3



11. Przyciskami ◀/▶ przejdź do zakładki SCENY, Poruszając się po wierszach przyciskami ▲/▼ wybierz utworzoną scenę, np. POŁUDNIE. Przyciskiem F1 wejdź w OPCJE SCEN.

12. Poruszając się po wierszach przyciskami ▲/▼ znajdź polecenie DNI TYGODNIA. Poruszaj się po wierszach przyciskami ▲/▼ zatwierdź przyciskiem F2 lub OK. Zapisz ustawienia przyciskiem F1.



13. Poruszając się po wierszach przyciskami ▲/▼, znajdź polecenie CZAS, a następnie wejdź przyciskiem F2 lub OK.

14. Przyciskami ▲/▼, ◀/▶ ustaw czas, w którym zadziała siłownik, np. 12:00. Zapisz ustawienia przyciskiem F1.



GWARANCJA

Producent gwarantuje działanie urządzenia. Zobowiązuje się też do naprawy lub wymiany urządzenia uszkodzonego jeżeli uszkodzenie to wynika z wad materiałów i konstrukcji. Gwarancja ważna jest 24 miesiące od daty sprzedaży przy zachowaniu następujących warunków:

- Instalacja została dokonana przez osobę uprawnioną, zgodnie z zaleceniami producenta.
- Nie naruszono plomb i nie wprowadzono samowolnych zmian konstrukcyjnych.
- Urządzenie było eksploatowane zgodnie z przeznaczeniem wg instrukcji obsługi.
- Uszkodzenie nie jest efektem niewłaściwie wykonanej instalacji elektrycznej czy też działania zjawisk atmosferycznych.
- Za uszkodzenia powstałe w wyniku złego użytkowania i uszkodzenia mechaniczne producent nie odpowiada.
- W przypadku awarii urządzenia należy dostarczyć do naprawy łącznie z dowodem zakupu.

Wady ujawnione w okresie gwarancji będą usuwane bezpłatnie w czasie nie dłuższym niż 14 dni roboczych od daty przyjęcia urządzenia do naprawy. Naprawy gwarancyjne i pogwarancyjne wykonuje producent MOBILUS MOTOR Sp. z o.o.

KONSERWACJA URZĄDZENIA

1. Do czyszczenia urządzenia używaj miękkiej szmatki (np. mikrofibra), zwilżonej w wodzie. Następnie wytrzyj urządzenie do sucha.
2. Nie używać środków chemicznych.
3. Unikaj używania w pomieszczeniach zabrudzonych i zapyłonych.
4. Nie używać urządzenia przy temperaturach większych lub mniejszych od deklarowanego zakresu.
5. Nie otwierać urządzenia - pod rygorem utraty gwarancji.
6. Urządzenie wrażliwe na upuszczanie, rzucanie.

NAPRAWA

W przypadku jakichkolwiek pytań należy skontaktować się ze sprzedawcą.

Należy podać następujące informacje: opis zdarzenia, błędu, warunki w jakich doszło do awarii.

OCHRONA ŚRODOWISKA



Niniejsze urządzenie zostało oznakowane zgodnie z Dyrektywą WEEE (2002/96/EC), dotyczącą zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Zapewniając prawidłowe złomowanie przyczyniają się Państwo do ograniczenia ryzyka wystąpienia negatywnego wpływu produktu na środowisko i zdrowie ludzi, które mogłoby zaistnieć w przypadku niewłaściwej utylizacji urządzenia.

Symbol umieszczony na produkcie lub dołączonych do niego dokumentach oznacza, że niniejszy produkt nie jest klasyfikowany jako odpad z gospodarstwa domowego. Urządzenie należy oddać do odpowiedniego punktu utylizacji odpadów w celu recyklingu. Aby uzyskać dodatkowe informacje dotyczące recyklingu niniejszego produktu należy skontaktować się z przedstawicielem władz lokalnych, dostawcą usług utylizacji odpadów lub sklepem, gdzie nabyto produkt.